

Der Ganzttag am EMG AGs, Silentien und Lernbüro 2021/22 – 2. Hj.

Die Anmeldung für die AGs und Silentien im 2. Halbjahr 2021/22

Wir freuen uns, unseren Schülerinnen und Schülern auch in diesem Halbjahr wieder ein sehr umfangreiches Angebot an AGs, Silentien und Lernbüros machen zu können. Es bedarf vieler engagierter Menschen und bedeutet im Rahmen des Ganztagszuschlags einen erheblichen finanziellen Aufwand dieses Angebot kostenfrei zu gewährleisten.

Um die Kommunikation zwischen Eltern und Schule im AG-Bereich zu ermöglichen, gelten folgende Regelungen:

- Sie sind für uns über die in der Schule hinterlegte E-Mail-Adresse und Telefonnummer erreichbar.
- Eine regelmäßige Teilnahme ist für ein halbes Jahr verpflichtend. Fehlzeiten werden wie im Unterricht entschuldigt. Bitte unterstützen Sie uns, damit wir die Suche nach unentschuldig fehlenden Kindern vermeiden können.
- **Bei Erkrankung und für Nachfragen wenden Sie sich bitte an maxie.detscher@kja.de oder Fon: 0157 30915343.**

Diese Informationen mit den Kontaktdaten finden Sie auch auf unserer Homepage:
 Profil >> Ganzttag: <http://www.emg-huerth.de/index.php/ganzttag.html>

Wir bedanken uns herzlich für Ihre Mithilfe, die allen die Organisation und Aufsicht erleichtert.

Maxie Detscher und Anja Schwierern

Unser Angebot ab Dienstag, den 1.2.2022:

- Wenn nicht anders angegeben, sind AGs einstündig.
- Wenn nicht anders angegeben, sind die AGs für alle Jahrgänge offen.
- Manche längere AGs finden nur in der A- oder B-Woche statt (siehe Verzeichnis)
- Die **Teilnehmendenlisten** und **Räume** hängen spätestens ab Freitagmittag, den 28.1.2022 vor D005 aus oder können bei Frau Detscher erfragt werden.

Silentien	Unser tägliches Angebot zum Aufgabenmachen direkt nach dem Unterricht: Anmeldung wie für eine AG !!!!
Mo, Mi, Do	15-16 Uhr
Di, Fr	14-15 Uhr
Lernbüro	Anmeldung über die Fachlehrkräfte
Di	13:45-14:45 Uhr fachbezogene Unterstützung in M, D, E, F, L

Sport und Bewegung		Kreatives		Natur und Wissen	
	Tag		Tag		Tag
!! Tischtennis <i>Hier kannst Du Dich richtig austoben.</i>	!! Di 14-16h	Theater <i>Wir spielen Theater: und führen auch auf! Sprechübungen, Körpersprache</i>	Fr 14h- 16h Theresia	Naschgarten <i>Wir snacken uns durch den Tag!</i>	Di 14-16h Haferkorn
NEU!!!: Spiel und Spaß <i>...mit Zombieball und anderen coole Spielen, die euch definitiv aus der Puste bringen! Spaßfaktor garantiert!</i>	Mo 15-16h Kirmse	!! Harry Potter AG <i>Spiele, Bücher, Filme und vieles mehr</i>	!! Mo 15h Robert	Bienen AG <i>Du möchtest mit Bienen arbeiten, Honig herstellen und Vieles mehr? Los geht's!</i>	Fr 14-16h 8 SuS Hermes
Fussball AG <i>Eigne dir zusätzlich zum puren Fußball-Erlebnis deine persönlichen Match Skills an.</i>	Di 14-15:30h Nico und Mete	EMG Schulband <i>Du spielst schon länger ein Instrument und kannst sicher nach Noten spielen? Dann komm in die Schulband. Teilnahme nach Rücksprache mit Frau Brink/Frau VonDombois</i>	Di 15-16h Aula/ F005 BI/VD	Bühnentechnik <i>Wolltest du schon immer mal hinter die Kulissen einer Veranstaltung blicken? ...und vieles mehr!</i>	Mo 15-16h 10 SuS Ab Kl 6 Godesberg
Volleyball <i>Let's play! Spielst du gerne und gut? Werde Teil der Schulmannschaft!</i>	Fr 14-16h B-Woche Ab Kl 7 BL	Chor <i>Du singst gemeinsam mit Anderen und bekommst Gelegenheit im Chor aufzutreten.</i>	Mi 15-16h VD <i>alle Jg.</i>	MINT „Ernst forscht“ <i>Experimente und Basteleien mit naturwissenschaftlichem Hintergrund</i>	Fr 14-15h Kl 5-9 BN, RD, EV
Jugger	Mi 15-16h Uzun	Foto <i>Grundlagen des Fotografierens, Schulfotografie (Weiteres nach Abspr.)</i>	Do A-Woche 15-16h KD	Informatik <i>Wir programmieren mit scratch</i>	Mo 15-16h PET
NEU!!!: Parcour <i>Tricks, Artistik, Turnen, MiniTramp und vieles mehr</i>	Freitag 14-16h David	Keyboard <i>Erlerne oder verbessere dich im Spielen. Alles ist möglich.</i>	Fr 14-15h BI	Robotics <i>Mit dem Computer (Arduino) Dinge steuern. Auch für Anfänger.</i>	Di 13:45- 15:15h 8 SuS Kl 7-9 HZ
		Create an Escape room <i>Wir MACHEN einen Escape room. Du erfindest gerne knifflige Rätsel?</i>	Mi 15-16h Kl 7-9 10 SuS IF	Buongiorno l'Italia <i>Wir entdecken gemeinsam das Land, die Sprache und die Kultur! Andiamo!</i>	Mi 15-16h MA
		Freiraum AG <i>Sprachen, Gravity, Kreativität stehen hier im Vordergrund</i>	Di 14-16h Massimiliano	Gitarre <i>Erlerne oder verbessere dein Gitarrenspiel.</i>	Do 15-16h KO/Kirmse
		Karnevalskomitee <i>In der Karnevals-AG bereiten wir die Moderation der jährlichen EMG-Karnevalsfeier an Weiberfastnacht durch den 11er-Rat vor.</i>	Anmeldung erfolgt nur über Fr.Brink. Ab 6. Klasse. nach Vereinbarung	Streicher-/Bläserklasse (VD) Lernbüro (Fachkoll.) LRS (Fachkoll.) DAZ (Fachkoll.) Cambridge (KS) DELFLC)	Keine Wahl über diesen Bogen

Wahlzettel mit Anmeldung – 2. Hj. 2021/22:

Die Anmeldung für eine AG/ein Silentium ist für ein halbes Jahr verbindlich. Die Anmeldung erfolgt bis spätestens Donnerstag, den **27. Januar**, über diesen Wahlzettel. Rückgabe direkt an Frau Detscher in D005 (Ganztagestreff) bzw. den Briefkasten vor D005.

Name: _____ Klasse: _____

Telefonnummer der Erziehungsberechtigten: _____

Bitte im Feld hinter der AG ankreuzen und darunter unterschreiben.

Montag	x	Dienstag	X	Mittwoch	X	Donnerstag	X	Freitag	x
15h, wenn nicht anders angegeben		14h, wenn nicht anders angegeben		15h, wenn nicht anders angegeben		15h, wenn nicht anders angegeben		14h, wenn nicht anders angegeben	
Silentium 15h		Silentium 14h		Silentium 15h		Silentium 15h		Silentium 14h	
!!! Harry Potter AG		Robotics 13:45-15:15 Ab Klasse 7		Buongiorno l'Italia		Foto AG A- Woche		MINT „Ernst forscht“ 14-15h	
Bühnentechnik		Naschgarten 14-16h		Create an Escape room		Gitarre		Keyboard 14-15h	
Informatik AG		Fussball AG 14-15:30h		Chor				Theater 14-16h	
NEU!!: Spiel und Spaß AG		EMG Schulband 15-16h (Instrumenten- kenntnisse)		Jugger				Volleyball B-Woche Ab Klasse 7 14-16h	
		NEU!!: Freiraum AG 14-16h						Bienen AG 14-16h	
		!!! Tischtennis 14-16h						NEU!!: Parcour 14-16h	

Wir/Ich melde(n) unser Kind _____ Klasse _____
hiermit **verbindlich** für ein halbes Jahr für die oben angekreuzte(n) AG(s)/Silentien an.
Hürth, den _____ 2022 _____

Unterschrift